

7. Port Neko

64°50'00''S, 62°33'00''W
Il est situé dans la baie Andvord

TRAITÉ SUR L'ANTARCTIQUE

Guide du visiteur



Principales caractéristiques

- Paysage glacière
- Manchots papous
- Débarquement continental



Description

TOPOGRAPHIE

Une plage et un petit affleurement rocheux sur la rive du port Neko, soutenus par des sommets imposants et entouré de glaciers fortement crevassés. La glace sous de nombreuses formes est présente dans la baie d'Andvord et les conditions peuvent être assez dynamiques. Les glaciers qui entourent la baie vèlent à intervalles réguliers.

FAUNE

Espèces reproductrices confirmées: goéland dominicain, labbe, manchots papou.
Viennent se vautrer régulièrement sur la plage: phoque de Weddell.

FLORE

Pelouses d'espèces de mousse, l'algue verte *Prasiola crispa* et des algues de neige.

AUTRES

Les fondations d'une cabane refuge argentine sont toujours visibles. Suite aux dommages causés par les intempéries en 2010, la cabane a été retirée et le site dégagé.

Impacts des visiteurs

IMPACTS CONNUS

Aucun.

IMPACTS POTENTIELS

Perturbation de la faune sauvage.

Critères de débarquements

NAVIRES*

Nombre maximum de passagers à bord: 500

Des navires à la fois: 1

Commentaires: Un maximum de trois navires par jour (de minuit à minuit) dont pas plus de deux peuvent être des navires transportant plus de 200 passagers.

* Par navire, on entend une embarcation transportant plus de douze passagers.

VISITEURS

Nombre maximum de visiteurs à tout moment, en dehors des guides et des chefs d'expédition: 100

Visiteurs par guide: 20

7. Port Neko

64°50'00''S, 62°33'00''W
Il est situé dans la baie Andvord

TRAITÉ SUR L'ANTARCTIQUE

Guide du visiteur



Commentaires: Aucun visiteur à terre entre 22 heures et 4 heures (heure locale), sauf dans le cas des personnes qui organisent des nuitées d'une journée.

Aires réservées aux visiteurs

AIRE DE DÉBARQUEMENT

Après le débarquement, les visiteurs doivent rapidement chercher un terrain plus élevé pour éviter les éventuelles vagues produites par le vêlage du glacier.

Un site de débarquement potentiel est la plage caillouteuse au sud-ouest du gros rocher, par un petit récif. Évitez la section intérieure de la plage menant au glacier en raison du risque de vagues dangereuses attribuables au vêlage du glacier. Évitez également la plage de sable plein ouest de la colonie de manchots qui est une importante voie d'accès pour les manchots.

Un deuxième site de débarquement potentiel se trouve du côté sud de la plage de sable susmentionnée. Ce site peut être plus adapté dans les conditions suivantes :

1. À la mi-saison, une fois que la colonie est bien établie, une grande quantité de nids de manchots papous se trouve sur la plage de sable au-dessus de la ligne de marée haute. Cela bloque l'accès au premier site de débarquement sur la plage de galets et le débarquement ne doit être effectué qu'au sud de la plage de sable s'il y a un accès autour de la colonie.
2. En cas de forte concentration de glace - provenant du vêlage du glacier ou de la désintégration des icebergs - autour de la plage de galets, elle peut ne pas être accessible. Au début de la saison, il peut y avoir suffisamment de neige dans la zone sud de la pointe pour permettre d'atterrir sur un rocher et de creuser des marches enneigées pour accéder aux zones de marche et d'itinérance standard.

AIRES FERMÉES

Il existe une zone de nidification possible pour les skuas à proximité des rochers au point de vue de l'affleurement rocheux. Maintenir une distance suffisante.

AIRES DE RANDONNÉE GUIDÉE

Les promenades du banc de neige permanent jusqu'à l'affleurement rocheux surplombant le glacier et le site de débarquement doivent être soigneusement évaluées, indiquées ou balisées car les zones de neige et de glace environnantes sont crevassées et dangereuses.

Une fois la colonie de manchots papous établie, un itinéraire en boucle complète marqué sur la carte n'est plus possible. La partie nord de la boucle est une route majeure pour les manchots et une région de nidification à laquelle les visiteurs ne doivent pas accéder. À ce stade, l'itinéraire devrait être composé de deux promenades en ramification et en arrière, chacune se terminant par une vue des parties inférieure et supérieure de la colonie, respectivement.

AIRES DE DÉPLACEMENT LIBRES

Les visiteurs peuvent déambuler librement mais sous supervision.

Code de conduite du visiteur

COMPORTEMENT À TERRE

- Toutes les visites doivent être menées conformément aux Lignes directrices générales pour les visiteurs de l'Antarctique.

NOTES DE MISE EN GARDE

Soyez conscient que le vêlage d'un glacier peut provoquer de dangereuses vagues. Évitez la plage ou soyez prêt à la quitter promptement pour vous installer en haut de la colline. La route vers les zones de contours d'affleurements rocheux plus élevés est fortement crevassée et extrêmement dangereuse.

Signaler tout signe de crevasse à l'IAATO (shipscheduler@iaato.org) dès que possible. Les itinéraires vers les affleurements rocheux supérieurs ne doivent être évalués que par des guides de montagne dûment formés et dotés d'un équipement approprié.

7. Port Neko

64°50'00''S, 62°33'00''W
Il est situé dans la baie Andvord

TRAITÉ SUR L'ANTARCTIQUE

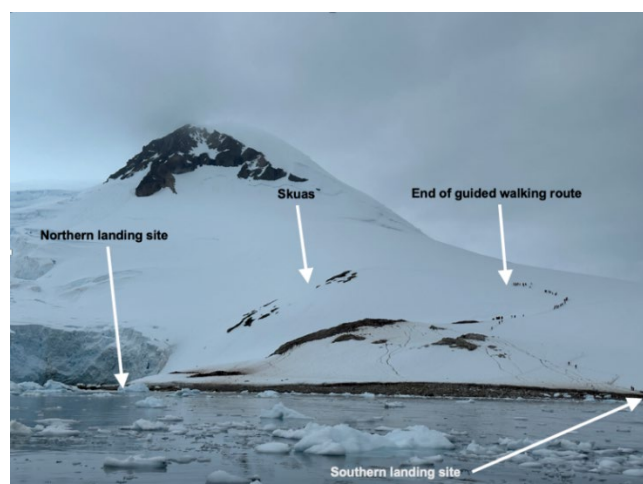
Guide du visiteur



Plage de débarquement de port Neko



La cabane refuge se trouve légèrement au-dessus de la plage et elle est souvent entourée de manchots nicheurs.



Site de débarquement sud orienté nord



7. Port Neko

64°50'00''S, 62°33'00''W
Il est situé dans la baie Andvord

TRAITÉ SUR L'ANTARCTIQUE

Guide du visiteur

