

16. Isla del Diablo, isla Vega

63°48'00"S, 57°17'00"W
Isla angosta situada en el centro de una bahía en la costa norte de la isla Vega, a una milla náutica al este-sudeste del cabo Feliz Encuentro.

TRATADO ANTÁRTICO

Guía para sitios que reciben visitantes



Rasgos Principales

- Pingüinos de Adelia
- Dos cumbres
- Frente de roca volcánica
- Vistas panorámicas desde el pico superior



Descripción

TOPOGRAFÍA

El nombre de esta isla angosta de dos kilómetros de largo se debe a los dos picos situados en ambos extremos de la isla, separados por un valle bajo, lo que crea un efecto de cuernos. Los picos están bordeados por acantilados en el lado que da al norte, lo que crea un efecto de anfiteatro en la costa norte, donde se encuentra la colonia de pingüinos. Los picos descienden de a poco hacia el sur. El sitio consiste principalmente en grava suelta y tiene una terraza costera bien definida a lo largo de la costa norte. El frente de roca de ciertas partes de la playa está conformado por formaciones de roca volcánica espectaculares e incomparables.

FAUNA

En tierra: lobo fino antártico.

Frente a la costa: foca leopardo.

Se ha confirmado que se reproducen en el lugar: pingüino Adelia, Skúa.

Se sospecha que se reproducen en este lugar: gaviota cocinera, paño de Wilson, paloma antártica.

FLORA

Se observan líquenes (*Usnea Antarctica*, *Xanthoria* spp. y *Caloplaca* spp.) en los taludes más altos del pico noreste. Hay una amplia zona que alberga distintas especies de musgos en el área llana que está detrás de la colonia de pingüinos.

Impacto de los visitantes

IMPACTOS CONOCIDOS

Erosión de senderos.

IMPACTOS POSIBLES

Perturbación de la vida silvestre, pisoteo de la vegetación y erosión adicional de senderos.

Requisitos para desembarque

EMBARCACIONES*

Cantidad máxima de pasajeros a bordo: 200

Barcos por día: 2

Comentarios: * Un barco se define como un buque que transporta más de 12 pasajeros.

VISITANTES

Máximo número de visitantes en cualquier momento, sin contar a los guías y jefes de expedición: 100

Visitantes por guía: 20

Período de toque de queda (desde/hasta), a fin de establecer un período de descanso para la fauna: 22:00-04:00

16. Isla del Diablo, isla Vega

63°48'00" S, 57°17'00" W
Isla angosta situada en el centro de una bahía en la costa norte de la isla Vega, a una milla náutica al este-sudeste del cabo Feliz Encuentro.

TRATADO ANTÁRTICO

Guía para sitios que reciben visitantes



Áreas para Visitantes

ÁREAS DE DESEMBARCO

Primaria: La playa ubicada debajo del frente empinado de roca volcánica, en la costa norte de la isla, al oeste del arrecife semisumergido que se extiende desde el extremo oeste de la costa norte en diagonal hacia la costa.

Secundaria: Si el sitio primario está colmado de nieve o hielo, los visitantes pueden elegir desembarcar en la playa ubicada más hacia el este, justo frente a la colonia, si es que hay marea alta. Tener extremo cuidado al aproximarse a la isla.

ÁREA VEDADA

Área vedada A: Zona de vegetación ubicada detrás de la colonia de pingüinos de Adelia.

ÁREAS PARA CAMINATAS GUIADAS

A lo largo de la playa, desde el sitio de desembarco, y por un talud empinado y corto, desde la playa hasta la terraza ubicada detrás. La caminata debe estar marcada y ser guiada muy de cerca, y debe haber un máximo de 20 personas a la vez en la zona.

Las caminatas a la cima del pico del sudoeste deben realizarse por un sendero marcado. Se debe seguir un único sendero para evitar que se formen caminos paralelos.

ÁREAS DE LIBRE DESPLAZAMIENTO

Los visitantes pueden desplazarse libremente en las inmediaciones de la zona de desembarco durante la marea baja, así como por la playa.

Código de Conducta para Visitantes

COMPORTAMIENTO EN TIERRA

- Tenga cuidado de no desplazar a los pingüinos presentes a lo largo de la costa. No obstruya las rutas de acceso al mar que utilizan los pingüinos de Adelia.
- Camine lentamente y con cuidado. Manténgase a una distancia precautoria de cinco metros de la fauna y ceda el paso a los animales. Aumente esta distancia si se observa cualquier cambio del comportamiento.

ADVERTENCIAS

- Es posible que sea difícil desembarcar durante la pleamar o si hay mucho hielo en la costa.
- Hay rocas y un arrecife peligrosos justo frente a la costa norte. A menudo, quedan varados tempanitos, gruñones y escombros de hielo sobre el arrecife. Estos trozos de hielo pueden fracturarse repentinamente durante el varamiento o su posterior reflotamiento. Se debe tener especial cuidado si se utilizan botes pequeños o kayaks.
- Los vientos fuertes y la variación de la marea pueden llevar bancos y escombros de hielo hacia la playa con rapidez.
- La cara oeste de la cresta que lleva al pico desciende muy abruptamente, por lo que se debe tener extremo cuidado en esa zona. Los visitantes deben permanecer en los senderos marcados.

16. Isla del Diablo, isla Vega

63°48'00" S, 57°17'00" W
Isla angosta situada en el centro de una bahía en la costa norte de la isla Vega, a una milla náutica al este-sudeste del cabo Feliz Encuentro.

TRATADO ANTÁRTICO

Guía para sitios que reciben visitantes



Playa de desembarco



Senderos en isla del Diablo



Vista desde la cima

16. Isla del Diablo, isla Vega

63°48'00''S, 57°17'00''W

Isla angosta situada en el centro de una bahía en la costa norte de la isla Vega, a una milla náutica al este-sudeste del cabo Feliz Encuentro.

TRATADO ANTÁRTICO

Guía para sitios que reciben visitantes

